

La Programmation Orientée Objet :

.__hauteur

```
class carte :
```

Encapsulation

Méthodes

```
def estSuperieur(self, autre) :  
    ...  
    return ...
```

self.__valeur

```
def getValeur (self) :  
    return self.__valeur
```

```
def setValeur (self, newVal) :  
    self.__valeur = newVal  
    return True
```

__Attributs privés

self.rebelotte

Attributs accessibles

Constructeur

```
def __init__ ( self, couleur, hauteur, valeur = 0 ) :
```

```
roi_coeur = carte ( 'coeur', 'Roi', 4 )
```

```
roi_coeur.rebelotte = False
```

```
roi_coeur.setValeur( 20 )
```

```
roi_coeur.getValeur()
```

```
roi_coeur.estSuperieur(autre)
```

```
roi_coeur.getCouleur()
```

Identifiant (→ self)

```
roi_coeur.__valeur = 20
```

```
roi_coeur.__couleur = 'coeur'
```

```
roi_coeur.__hauteur = 'Roi'
```

Instance

